

Review do Jogo Sid Meier's Railroads!

Sid Meier's Railroads! é um jogo com uma forte componente económica. A obra de Sid Meier não se preocupa tanto com o aspecto tycoon, ou seja, administrativo, tal como fez o seu antecessor, Railroad Tycoon 3, preferindo focar a construção de uma extensa linha ferroviária e nas melhores formas de lucrar com ela.

Afastado da série desde a produção do original, de 1990, o designer resolveu recriá-lo com gráficos tridimensionais e um apelo estratégico maior. O resultado é um jogo com uma experiência gratificante que só é atrapalhada pelo lamentável excesso de bugs e pela má qualidade da optimização.

Sid Meier's Railroads! dispensa o modo campanha, tão tradicional nos dias de hoje, e oferece 15 cenários, entre fictícios e históricos, que começam em meados do século 19 e estendem-se até os dias actuais. Cada um deles possui vários objectivos, que devem ser cumpridos dentro de um certo prazo, embora falhar não signifique "game over", na verdade, ser bem-sucedido nos objectivos rende apenas algumas condecorações no final da partida.

É possível personalizar diversos aspectos, desde o número de adversários controlados pelo CPU até a disposição das cidades no mapa. Os cenários, aliás, são ambientados nos Estados Unidos, Alemanha, Grã-Bretanha etc., e apresentam grande fidelidade histórica com relação às tecnologias da época.

O objectivo principal é adquirir todas as acções e, conseqüentemente, dominar o mapa por completo. Todos os jogadores começam com a mesma quantidade de acções, que vão aumentando ou diminuindo dependendo da forma que estas são geridas, e há uma série de alternativas para ganhar dinheiro, que corre relativamente fácil em Sid Meier's Railroads!.

O modo multiplayer funciona via rede local e internet. Embora jogar contra outra pessoa proporcione talvez os melhores momentos do jogo, muitas vezes a longa duração das partidas pode ser um problema, principalmente online, quando um jogador abandona a disputa, o computador assume o lugar, mas sem manter o estilo e a estratégia do jogador.

A interface e os controlos são intuitivos, construir linhas e conectar cidades ou outros locais do mapa é feito com poucos cliques do rato. Basicamente, o que dita as regras é o sistema de oferta e procura. Por exemplo, Las Vegas precisa de ouro que, por sua vez, pode ser obtido numa mina próxima, então, basta criar uma linha entre os dois pontos, escolher o comboio, determinar o número de vagões, e fica definida uma rota.

Entre as cidades, inicialmente as matérias-primas principais são passageiros e correio, mas as possibilidades não param aí, já que uma das formas de multiplicar os lucros, ainda que a longo prazo, é adquirindo indústrias.

Sid Meier's Railroads! tem um visual muito bom, embora não ofereça tantas opções na câmara 3D ou no zoom para passear pelos cenários construídos com bastante vida no ecrã do PC. As texturas das cidades também não são muito desenvolvidas, mas a atenção a detalhes como o embarque das mercadorias, traz aquele clima fascinante característico das maquetes.

A banda sonora tem momentos de repetição, mas é competente com músicas agradáveis e efeitos sonoros que marcam cada momento do jogo, desde a batida do martelo ao vencer o leilão até o indispensável apito do comboio ao chegar ao destino.

Sobre o autor

Luiz Soares, formando em Engenharia pela UNICAMP, editor do [Jogos Online Gratis](#), [Jogos de Carros](#) e [Jogos de Vestir](#)

Fonte: <http://www.superartigos.com>